



NET SRL

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA (LO)
CF 01424820197 – PI GRUPPO 12027280960
Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo ADM IS5900036850R

APPARECCHIO ELETTRONICO DA INTRATTENIMENTO

conforme all'articolo 110, comma 6A, del Testo Unico delle Leggi di Pubblica Sicurezza (T.U.L.P.S.) come modificato dalla legge 289/02, legge 23 Dicembre 2005, n. 266 Artt. 525-548, e omologato dalla Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato. Allegato A articolo 2, comma 12 paragrafo 2

SEVEN STARS



Versione 1.00

VERIFICA TECNICA EFFETTUATA PRESSO: **QUINEL LTD**

Codice Id Permanente dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

(introdotto dalla rete telematica ADM e qui trascritto dal proprietario/produttore)

Indice generale

1 PRECAUZIONI DI UTILIZZO.....	3
2.a Nome commerciale.....	6
2.b Identificazione del produttore.....	6
2.c Estremi della certificazione di conformità dell'esemplare sottoposto a verifica tecnica alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito, Legge 289 Art. 22 Comma 6°	7
2.d Caratteristiche dei COMPONENTI NON SENSIBILI.....	8
3.a Modalità' di funzionamento.....	12
3.b MENÙ DI MANUTENZIONE.....	13
3.b.1 MENU PRINCIPALE.....	13
3.b.2 REFILL.....	18
3.c REGOLE DEL GIOCO SEVEN STARS.....	19
3.c.1 REGOLE DEL GIOCO CHICKEN CHARM.....	20
3.c.2 REGOLE DEL GIOCO "GOLD HUNTERS".....	26
3.c.3 REGOLE DEL GIOCO "SCARAB RISING".....	31
3.c.4 REGOLE DEL GIOCO "WILD BUFFALO".....	37
3.c.5 REGOLE DEL GIOCO "GEMS OF FORTUNE".....	43
3.c.6 REGOLE DEL GIOCO "LITTLE STAR".....	48
3.c.7 REGOLE DEL GIOCO "DEVIL BOMB".....	52
3.d DESCRIZIONE DEI PULSANTI.....	57
4 DESCRIZIONE TECNICA DEI DISPOSITIVI E DEI MECCANISMI DI IMMODIFICABILITA' E SICUREZZA.....	58
4.a SISTEMI DI IMMODIFICABILITA'.....	58
4.b Cablaggio Jamma scheda G640S.....	59
4.c dati tecnici scheda di gioco G640S.....	60
4.d SCHEMI ELETTRICI DEGLI APPARECCHI.....	61
5.a Certificati di sicurezza esigibili.....	62
5.b Registro manutenzioni straordinarie.....	64
5.c Smaltimento scheda gioco.....	70

1 PRECAUZIONI DI UTILIZZO

- L'apparecchio non è destinato a essere utilizzato da persone (bambini compresi) le cui capacità fisiche, sensoriali o mentali siano ridotte, oppure con mancanza di esperienza o conoscenza, a meno che esse abbiano potuto beneficiare, attraverso l'intermediazione di una persona responsabile della loro sicurezza, di una sorveglianza o di istruzioni riguardanti l'uso dell'apparecchio.
- L'uso dell'apparecchio non è comunque consentito ai minori di 18 anni.
- L'apparecchio è destinato esclusivamente ad uso interno;
- Qualsiasi tipo di intervento deve essere realizzato esclusivamente da personale tecnico qualificato e autorizzato.
- Prima di effettuare interventi interni all'apparecchio, scollegare il cavo dalla presa di rete elettrica.
- Evitare urti violenti per la presenza di vetri e video.
- Evitare il rovesciamento dell'apparecchio.
- Le chiavi per l'apertura delle serrature di tutti gli sportelli di accesso ai vani interni dell'apparecchio devono essere conservate solo dal gestore, si fa eccezione esclusivamente per la chiave dello sportello della cassa monete che eventualmente può essere consegnata anche all' esercente. La chiave esercente (o "refill") deve sempre essere consegnata anche all' esercente.

ATTENZIONE!

Qualunque altro impiego ed operazione dell'apparecchio non esplicitamente consentite nel presente manuale d'uso devono ritenersi tassativamente vietate. In caso di inosservanza delle precauzioni di sicurezza sussiste il pericolo di vita!

CONDIZIONI DI ESERCIZIO



L'apparecchio deve essere installato in un ambiente chiuso, lontano da spruzzi d'acqua e da fonti di calore. Comunque il locale in cui viene installato l'apparecchio deve avere le seguenti caratteristiche:

Umidità relativa: 20% 75%

Temperatura: +10 C +35 C

Altitudine: < 2000m

SEGNALAZIONI

230V 50Hz	Indica la presenza della tensione di rete (230V 50Hz). Bisogna quindi prestare la massima attenzione quando si opera vicino a parti aventi questo tipo di segnalazione in quanto il contatto dell'operatore con questa tensione pu causare gravi danni fisici o la morte.
	Indica la presenza di tensioni pericolose o mortali. Bisogna quindi prestare la massima attenzione quando si opera vicino a parti aventi questo tipo di segnalazione.
	Indica un terminale di messa a terra. Per il funzionamento di questa protezione, la macchina deve essere collegata ad un impianto elettrico con messa a terra. Il bollino ricorda anche quali parti vanno messe a terra nel caso in cui le terre vengano scollegate per assistenza.

AVVERTENZE PER L'INSTALLAZIONE

- L'installazione, la movimentazione e il trasporto possono essere eseguiti solo da personale qualificato in accordo con le disposizioni di legge vigenti in materia di sicurezza sul lavoro. Installare l'apparecchio in locali chiusi, lontano dalle uscite di emergenza, al riparo da agenti atmosferici lontano da fonti di calore e da spruzzi d'acqua con condizioni ambientali conformi alle condizioni di esercizio. Fare attenzione a non coprire le prese d'aria e che la zona circostante possa garantire una corretta evacuazione dell'aria.
- Fare attenzione che il suolo sul quale viene installato l'apparecchio non sia inclinato o sconnesso, che abbia un appoggio stabile e che non sia in condizioni di poter cadere. Prima di installare l'apparecchio elettronico verificare che non presenti parti rovinatae oppure danneggiate. In caso di dubbio non procedere all'installazione e contattare il rivenditore. Prima di inserire la spina nella presa di corrente verificare che la tensione e la frequenza di rete corrispondano a quelle indicate sulla targhetta e che sia la spina che il filo di alimentazione non siano danneggiati; in questo caso sostituirlo con uno avente le medesime caratteristiche. Collegare l'apparecchio elettronico da intrattenimento solo ad una presa di corrente munita di un regolamentare impianto di messa a terra come previsto dalle vigenti norme (L.46/90 e successive modifiche).
- Verificare al termine dell'installazione che la targhetta riportante i dati CE sia ben visibile e accessibile, nel caso riverificare il posizionamento dell'apparecchio.

AVVERTENZE PER L'USO

- L'apparecchio elettronico costruito è destinato a uso esclusivo di videogioco da intrattenimento; ogni altro uso verrà considerato improprio. Ogni modifica apportata all'apparecchio che non sia stata fatta dalla casa costruttrice, oltre che a rendere nullo il marchio e a costituire situazioni di pericolo comporta la declinazione da ogni responsabilità da parte del costruttore e rappresenta inoltre una azione in contrasto con le vigenti leggi. Prima di effettuare le operazioni di pulizia scollegare la spina di alimentazione dalla presa di corrente (facendo forza sulla spina e non sul cavo).
- Non commettere azioni che potrebbero far cadere l'apparecchio, che deve essere installato su di un basamento ben fisso e orizzontale e non deve essere messo in condizioni di poter cadere.
- Nel caso di caduta del mobile scollegare immediatamente il cavo di alimentazione dalla presa di corrente (facendo forza sulla spina e non sul cavo) verificando prima di agire che il cavo e la spina non abbiano subito danneggiamenti, in questo caso togliere corrente all'impianto elettrico che alimenta l'apparecchio. Se si verificano guasti scollegare immediatamente la spina di alimentazione dalla presa di corrente (facendo forza sulla spina e non sul cavo) e fare effettuare la riparazione solo da personale qualificato. Per la pulizia dell'apparecchio elettronico spegnerlo e scollegare dalla presa di corrente facendo forza sulla spina, non usare benzina o solventi infiammabili come detersivi, ma ricorrere sempre a detersivi commerciali autorizzati non infiammabili e non tossici, non utilizzare getti diretti di liquido (acqua, solventi ecc..) che potrebbero inumidire parti in tensione. Per una corretta pulizia inumidire un panno con i prodotti precedentemente elencati e ripassare con un panno asciutto al fine di eliminare parti di umidità che potrebbero danneggiare l'apparecchio. Fare attenzione a non lasciare mai nessuna parte umida dopo la pulizia; in caso di dubbio non collegare la spina di alimentazione alla presa di corrente per almeno 24 ore.
- Se l'immissione di liquidi è stata abbondante non collegare il cavo di alimentazione alla presa di corrente e contattare il rivenditore. Non utilizzare mai liquidi nelle vicinanze della presa di corrente dell'apparecchio. Non utilizzare liquidi nelle vicinanze della presa di corrente dell'impianto elettrico del locale nel quale è installato l'apparecchio. Fare attenzione che non vengano staccate le etichette che riguardano la sicurezza elettrica (vedi segnalazioni in precauzioni di sicurezza) e l'etichetta riguardante i dati dell'apparecchio posti nella parte posteriore.

AVVERTENZE PER LA MANUTENZIONE

PRODUTTORE SCHEDA GIOCO: può eseguire qualsiasi manutenzione necessaria al ripristino del funzionamento della scheda gioco previa registrazione della manutenzione effettuata.

PRODUTTORE / IMPORTATORE (SOGGETTO AUTORIZZATO): può eseguire tutte le manutenzioni che non intervengono sulla scheda di gioco. Ha la possibilità di ripristinare il Tamper della Cover, sostituire le periferiche, riparare eventuali guasti delle periferiche.

Ogni intervento sopra descritto comporta la registrazione della corrispondente manutenzione.

ESERCENTE (BARISTA): l'unica operazione riguardante l'apertura di parti dell'apparecchio elettronico consentita all'esercente risulta essere quella di ritiro monete che deve essere effettuata aprendo unicamente lo sportello ritiro incassi e la pulizia esterna dell'apparecchio di gioco.

GESTORE (NOLEGGIATORE): le operazioni di assistenza tecnica ordinaria possono essere effettuate dal gestore dell'apparecchio nelle parti a lui consentite. Nel caso in cui la scheda di gioco, o gli apparati di accettazione e erogazione moneta, o qualunque elemento compatibile abbia bisogno di assistenza tecnica il gestore dell'apparecchio contatta il produttore dell'apparecchio che interverrà sull'apparecchio di gioco nelle parti a lui consentite. Se è la scheda di gioco a dover essere oggetto di manutenzione, il produttore dell'apparecchio provvederà a rimuoverla e a inviarla al produttore della scheda di gioco. **E' importante che la scheda di gioco giunga intatta in ogni sua parte e con il contenitore sigillato come in origine altrimenti verrà considerata manomessa.** In questo caso il costruttore della scheda declina ogni responsabilità. Le riparazioni e/o la sostituzione agli apparati di erogazione e accettazione moneta sono a cura del produttore dell'apparecchio. **E' FATTO DIVIETO AL GESTORE ESEGUIRE QUALSIASI OPERAZIONE SULLA SCHEDA DI GIOCO E NELLE PARTI DELL'APPARECCHIO DI GIOCO IN CUI NON E' AUTORIZZATO AD ACCEDERE.**

Tutte le operazioni di manutenzione straordinaria (riparazioni, sostituzioni di parti, ecc.) possono essere effettuate solo ed esclusivamente da personale qualificato.

Per evitare shock causati dal contatto con parti in tensione bisogna essere sicuri che l'interruttore principale dell'alimentazione dell'apparecchio elettronico sia in posizione off (0), prima di intervenire all'interno dell'apparecchio stesso. Se necessario dover operare con l'apparecchio elettronico acceso (on = 1), per effettuare la taratura, il controllo delle tensioni o altro:

- fare attenzione alle segnalazioni di pericolo poste all'interno e all'esterno
- munirsi di guanti isolanti, calzare scarpe con soles di gomma
- **dovendosi avvicinare alla componentistica elettrica fare molta attenzione a non toccare altro che i punti di regolazione (mediante cacciavite o pinza con manici isolanti) o misura (mediante puntali con impugnatura isolata) dell'apparecchio elettronico.**

2 SCHEDA ESPLICATIVA

2.A NOME COMMERCIALE

Nome commerciale del modello:

Nome scheda di gioco:

Versione Software: **V. 1.0.00**

2.B IDENTIFICAZIONE DEL PRODUTTORE

Produttore dell'apparecchio:

Sede Legale:

Telefono

Fax

Produttore della scheda di gioco: **NET SRL**

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3– 26817 SAN MARTINO IN STRADA (LO)

Telefono 0371-429492

Fax 0371-565428

Numero di accreditamento **ADM 1311211485520209**

Assistenza tecnica

NET srl: Via Yitzhak Rabin, 3– 26817 SAN MARTINO IN STRADA (LO)

Telefono 0371-429492

Fax 0371-565428

assistenza@net-srl.com

info@net-srl.com www.net-srl.com

2.C ESTREMI DELLA CERTIFICAZIONE DI CONFORMITÀ DELL'ESEMPLARE SOTTOPOSTO A VERIFICA TECNICA ALLE PRESCRIZIONI DI IDONEITÀ AL GIOCO LECITO, LEGGE 289 ART. 22 COMMA 6°

LOGO E INTESTAZIONE

L'apparecchio è conforme all'esemplare sottoposto a verifica tecnica presso l'ente omologatore **QUINEL Ltd** con esito positivo;

Certificato di conformità del- l'esemplare di modello verifi- cato:	
Omologazione rilasciata da ADM COD MOD:	

2.D CARATTERISTICHE DEI COMPONENTI NON SENSIBILI

L'apparecchio è costituito dai seguenti elementi hardware NON SENSIBILI e COMPATIBILI

Elementi NON SENSIBILI:

Nella tabella sottostante vengono riportati in **grassetto** i produttori dei mobili e alla loro destra i nomi dei mobili utilizzati

LOGO E INTESTAZIONE

Mobile originale:	

Elementi COMPATIBILI:

Accettatore moneta originale:	
Accettatori moneta alternativi:	Alberici AL66V Alberici AL06V
Monitor video originale:	
Monitor alternativi:	Blue H 19" Lcd Blue H 17" Lcd Blue h 15" LCD FUJITSU 19" TFT AOC 17" Lcd AOC 19" Lcd Hyundai 15" Lcd Hyundai 17" Lcd Hyundai 19" Lcd Samsung Tft 15" Samsung Tft 17" Samsung Tft 19" Data Modul - LCD 19" Data Modul -LCD 17" Kortek LCD 19" Taera Global 19" LCD Q.Bell17" LCD / 19" LCD IVG 17" LCD / 19" LCD Cristaltec Lcd 17" Open Frame Cristaltec Lcd 19" Open Frame AU Optronics 17" LCD / 19" LCD Chi Mei 17" LCD / 19" LCD Chunghwa 17" LCD / 19" LCD Electronic VideoSystem 17" LCD General Touch 17" LCD / 19" LCD Gtt 17" LCD Hann Star 17" LCD / 19" LCD Intervideo 15" LCD /17" LCD / 19" LCD KF 15" LCD / 17" LCD LG 17" LCD / 19" LCD PENTRANIC 15" LCD Intercomp 17" LCD / 19" LCD Ra.Fi 15" LCD / 17" LCD SVA 15" LCD Worldtrade 17" LCD / 19" LCD TLK 17" LCD

LOGO E INTESTAZIONE

LOGO E INTESTAZIONE

CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA

I cabinet riprodotti nelle foto sono puramente indicativi, rispecchiano la richiesta dei contenuti minimi della scheda esplicativa, articolo 2, comma 12 lettera g del Decreto Interdirettoriale del 19 settembre 2006, per caratteristiche esteriori dell'apparecchio si possono definire in forma, in struttura, in dimensione.

Le foto dei cabinet sono inserite nella scheda esplicativa prima dell'avvenuta certificazione e della successiva fase produttiva.

Avvenuta la certificazione in fase di produzione i cabinet pur non subendo modifiche tecnico/funzionali potrebbero essere realizzati con migliorie su elementi esterni (spostamenti serrature, spostamenti interruttori a chiave, adeguamento del numero-colore-dimensioni e posizione dei pulsanti in conformità alla scheda gioco utilizzata, rinforzo dei sistemi di chiusura finalizzati a rendere il mobile inaccessibile al personale non autorizzato e verniciature con tinte diverse o cromature di alcune parti).

Tali migliorie non trovando riscontro come modifica vera e propria, rappresentano adeguamenti finalizzati alla semplice realizzazione del prodotto e sono di carattere puramente estetico, condizioni spesso dettate dalla reperibilità sul mercato o addirittura dall'uscita di produzione delle parti.

Tali migliorie riguardano comunque solo elementi posizionati e/o allocati in maniera e quantità diversa rispetto alla posizione originaria della fotografia.

Ciò è possibile garantendo comunque **l'immodificabilità** (*la non modificabilità né alterabilità delle caratteristiche tecniche nonché delle modalità di funzionamento, di gioco e di distribuzione dei premi*) richiamata dall'attuale normativa ADM di riferimento, non rappresentando le stesse **"MODIFICHE"** in qualsiasi forma dell'apparecchio – Congegno; Infatti non ne modificano né le caratteristiche intrinseche né quelle di funzionamento.

Si specifica inoltre che i disegni serigrafici proposti nelle fotografie sono puramente indicativi e potrebbero subire adattamenti e personalizzazioni in fase di produzione; In essi saranno comunque sempre riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 anni e logo^{ADM} ecc.

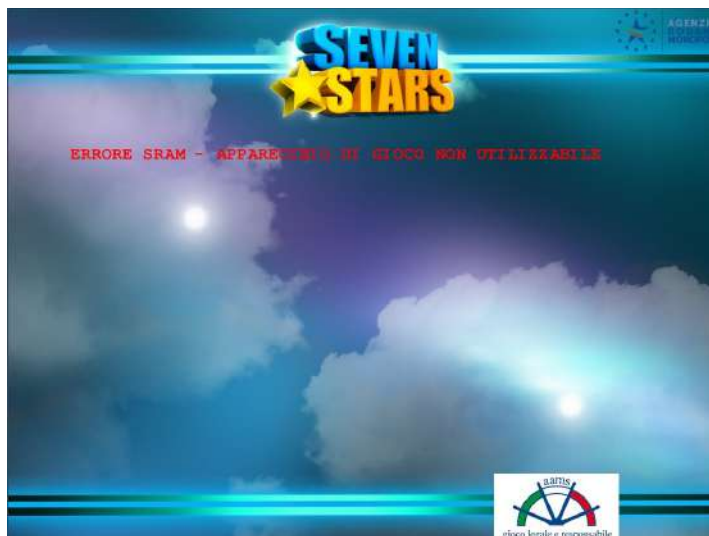
2.e FOTO MOBILI OMOLOGATI

3 REGOLAMENTO DEL GIOCO

3.a MODALITÀ' DI FUNZIONAMENTO

L'apparecchio può essere acceso utilizzando l'apposito interruttore posto sul retro della macchina.

Terminata la fase di avvio del sistema operativo, comincia il caricamento del gioco: durante questa fase, è presente inizialmente una schermata nera, seguita da una immagine indicante la fase di caricamento. Quest'ultima schermata è caratterizzata dalla visualizzazione dei codici identificativi rilasciati da ADM per la durata di almeno 10 secondi.



Schermo di avvio con esempio codici identificativi rilasciati da ADM

Questa schermata rimane attiva fino a che il gioco non è pronto per l'esecuzione.

La macchina è in grado di accettare monete da 0,50€, 1€ e 2€ (le monete da 0,50€ possono essere accettate solo nel caso in cui uno degli Hopper sia impostato per contenere tale taglio di monete).

A seconda delle monete presenti negli Hopper, le monete inserite possono andare a finire nuovamente negli Hopper, divise per taglio, o direttamente nella cassetta di raccoglimento.

LOGO E INTESTAZIONE

È possibile inserire più monete di tagli diversi, fino al raggiungimento del credito massimo di 2€. Raggiunto questo valore la gettoniera viene inibita, e tutte le monete successivamente immesse vengono restituite, fino ad esaurimento dell'importo precedentemente immesso.

L'inibizione della gettoniera avviene anche nel caso in cui non si sia inserito il credito massimo (2€) e si decida di dare avvio alla partita, premendo il tasto di start. Tale inibizione dura fino ad esaurimento dell'importo precedentemente immesso.

È possibile richiedere, in qualunque momento in cui non sia in corso una partita, la restituzione del credito residuo. La macchina presuppone che sia fatta almeno una partita: quindi nel caso si introduca 2€ e non si effettui nessuna partita, si ottiene il resto solo di 1€.

Le vincite, che possono raggiungere l'importo massimo ammesso per legge di €100, possono essere distribuite sotto forma di monete da 0,50€, 1€ o 2€ (in funzione delle impostazioni delle monete contenute negli Hopper).

Appositi programmi di gestione delle vincite e dei pagamenti controllano, ad ogni partita, la combinazione di monete migliore con cui effettuare il pagamento, ed inibiscono l'accettazione di nuovi crediti in caso nell'apparecchio non siano presenti monete sufficienti per garantire il pagamento massimo.

Il controllo del livello di monete viene effettuato non solo all'inserimento della moneta, ma anche al termine di ciascuna partita. In questo modo, nel caso in cui siano ancora presenti dei crediti e si determini la situazione di numero di monete insufficienti per garantire il pagamento massimo, vengono impediti nuove partite, la gettoniera viene inibita ed il credito residuo viene erogato sotto forma di resto.

3.B MENÙ DI MANUTENZIONE

3.B.1 MENU PRINCIPALE

È possibile entrare nel menù, aprendo la "Portina" del mobile e premendo il pulsante di Test. Il menù è composto dalle seguenti pagine ed è possibile spostarsi tra loro utilizzando le apposite frecce direzionali che si trovano in fondo alla pagina, con il tasto 2 ci si sposta in avanti e con il tasto 1 indietro, per confermare si utilizza il tasto START



- Pagina iniziale: **PROVA INGRESSI USCITE**, questa pagina permette di eseguire il test di ingressi, lampade e degli switch di chiusura.
- Seconda pagina: **CONTABILITA' PERIODICA**, permette di visualizzare la contabilità fiscale (ovvero i contatori della macchina), e di visualizzare, azzerare ed impostare la contabilità parziale della macchina.

LOGO E INTESTAZIONE

CONTABILITA' PERIODICA		17/03/17 12: 59: 08	
DATA AZZERAMENTO	10/03/17		● AZZERAMENTO
INCASSO		0,00€	
VINCITE		0,00€	
UTILE LORDO		0,00€	
IMPOSTA ERARIALE	12,50%	0,00€	●- ●+
GEST. QUOTA PERC.	3,50%	0,00€	●- ●+
GEST. QUOTA ANNUA	0,00€	0,00€	●- ●+
UTILE NETTO		0,00€	
PERC. ESERCENTE	50,00%	0,00€	●- ●+
REFILL ESERCENTE		0,00€	
CASSA		0,00€	
CHIUSURA CONTI		0,00€	
STORICO AZZERAMENTI		● -5	● +5
NUM. DATA E ORA	TOTCNTIN TOTCNTOT CASSA	REFILL	COIN/LEVEL COIN/LEVEL
STORICO REFILL		● -5	● +5
NUM. DATA E ORA	REFILL HOPPER1 HOPPER2		
STORICO ERRORI HOPPER		● -5	● +5
NUM. DATA E ORA	MONETA RESIDUO LIVELLO		
● PAG. PREC.		➡ ● PAG. SUCC.	
		● FINE	

- Terza pagina: **INFO APPARECCHIO E DISPOSITIVI**: in questa pagina si possono vedere i dati relativi all'apparecchio di gioco (CODE ID, CODMOD, CODSW, IDSK), i parametri relativi al gioco (versione software, costo partita, ecc) e premendo sul pulsante SCAN è possibile visualizzare le periferiche collegate (Vedere immagine sottostante come esempio).

INFO APPARECCHIO E DISPOSITIVI		08/01/16 11: 23: 50	
INFORMAZIONI APPARECCHIO DI GIOCO			
CODEID:	CODEID	VERSIONE GIOCO :	
CODMOD:	CODMOD	COSTO PARTITA :	
IDPROD:	IDPROD	DURATA CICLO :	
CODSW :	CODSW	PERC. VINCITE :	
IDSK :	IDSK	DURATA MINIMA :	
Stato :	0000 dal 08/01/16	VINCITA MASSIMA :	
INFORMAZIONI DISPOSITIVI CCTALK			
IND. DISPOSITIVO	PRODUTTORE	CODICE	S/N
● RESET ● VERIFICA ● SCAN			

LOGO E INTESTAZIONE

- Quarta pagina: **GESTIONE GETTONIERA E HOPPER**, in questa pagina è possibile vedere le monete impostate, i path di hopper e “cassa” e per ciascun hopper installato, la visualizzazione del numero di monete presenti, i livelli impostati, lo svuotamento a livello iniziale e lo svuotamento completo. Inoltre inserendo l'apposita password, si può accedere alle funzioni visualizzate nelle foto seguenti.



Nella foto sopra si vede quanto descritto in precedenza, nella foto sottostante invece si possono vedere le funzioni aggiuntive visualizzate dopo aver inserito la password



LOGO E INTESTAZIONE

- Quinta pagina: **CONTATORI DATI ADM**: nella pagina si trova la contabilità fiscale della macchina, il numero di cicli e le partite effettuate con la relativa durata e vincita.
- Sesta pagina: **EVENTI / MANUTENZIONI**: pagina che riporta gli eventi della macchina e le manutenzioni effettuate
- Settima pagina: **OPZIONI**: in questa pagina è possibile:
 1. impostare il volume AUDIO
 2. inserendo l'apposita password è possibile fare le manutenzioni dell'apparato (selezionando con il pulsante **START** la dicitura **OPZIONI MANUTENZIONE / PRODUTTORE**)
 3. entrando in "SBLOCCA IMPOSTAZIONI" e inserendo la stessa password utilizzata per la quarta pagina **GESTIONE GETTONIERA E HOPPER** è possibile inserire un ritardo dopo un powerfailure durante la fase di gioco, cioè se durante la fase di gioco la macchina viene spenta è possibile al riavvio, tenere il gioco in blocco per un n° di minuti desiderati. Questa fase di blocco viene però immediatamente annullata se viene utilizzata la chiave di "REFILL
 4. posizionandosi sulla dicitura "**HO DIMENTICATO LE PASSWORD**" e premendo **START** è possibile resettare le password se dimenticate, in questo caso è necessario il supporto del produttore della scheda, in quanto si deve leggere il codice di riferimento e comunicarlo al produttore che comunicherà a sua volta al manutentore un codice di sblocco. Questa operazione riporterà il valore delle password a quelle di Default

Quanto descritto in precedenza si può vedere nelle figure sottostanti



Foto pagina iniziale **OPZIONI**

LOGO E INTESTAZIONE

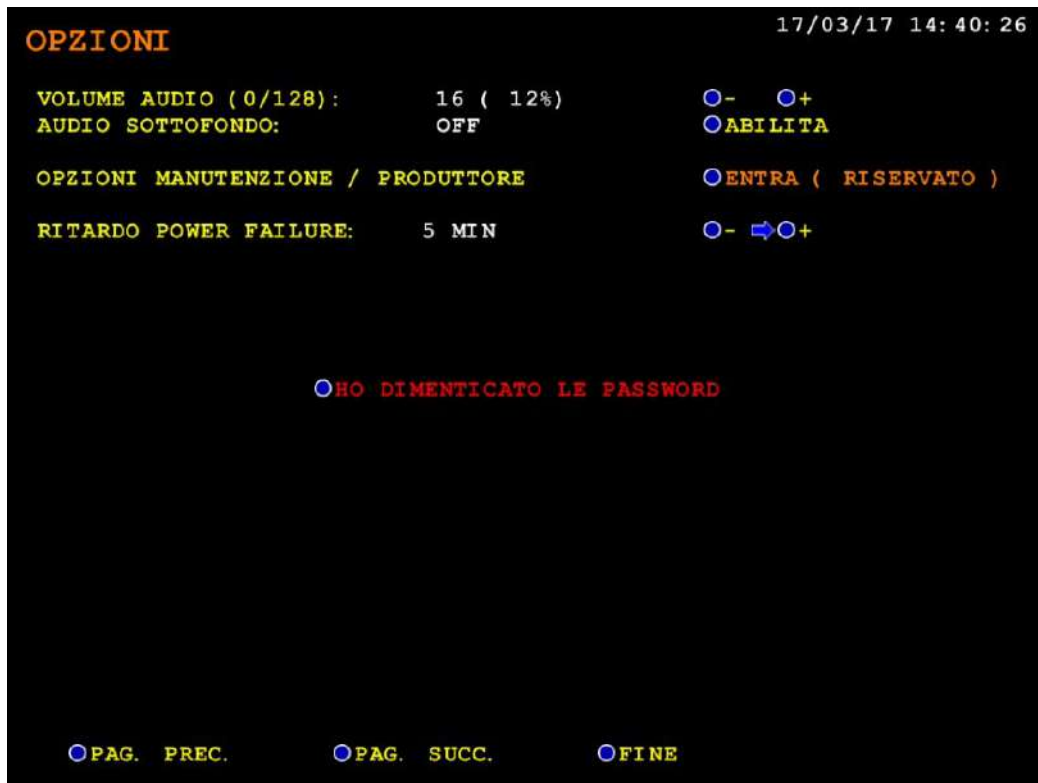


Foto impostazione “ritardo” dopo un powerfailure durante la fase di gioco



Foto pagina del reset delle password

- Ottava pagina: **STATISTICHE GIOCHI PIU' GIOCATI**: In questa pagina è possibile vedere quali sono i giochi più giocati, la prima colonna “GIOCATE IN EURO” indica la percentuale in funzione degli EURO giocati su ogni determinato gioco rispetto al totale (considerando anche la fase di energia); la seconda colonna “GIOCATE PER SPIN” indica la percentuale dipendente dal numero di SPIN giocati su ogni determinato gioco rispetto al totale degli SPIN giocati (considerando anche la fase di energia).

LOGO E INTESTAZIONE

STATISTICHE GIOCHI PIU' GIOCATI				09/04/24 09:02:18	
GIOCHI	BET MEDIO	GIocate IN EURO	GIocate PER SPIN		
ChickenCharm	0,00€	0,00%	0,00%		
LittleStar	0,00€	0,00%	0,00%		
GoldHunters	0,00€	0,00%	0,00%		
DevilBomb	0,00€	0,00%	0,00%		
GemsOfFortunes	0,00€	0,00%	0,00%		
ScarabRising	0,00€	0,00%	0,00%		
WildBuffalo	0,00€	0,00%	0,00%		
CNTNP	TEMPO GIOCO	BET AVG	TOTALE EURO	TOTALE SPINS	
0	0	0,00€	0,00€	0	
○PAG. PREC. ➡○PAG. SUCC. ○FINE					

3.B.2 REFILL

Girando l'apposita chiave presente nel mobile è possibile entrare nella pagina di Refill, una volta terminato l'inserimento delle monete, premendo START si chiude la pagina concludendo l'operazione

```
INSERIRE MONETE PER REFILL

REFILL :      0,00€
HOPPER1 :    202,00€
HOPPER2 :    400,00€

PREMERE START PER USCIRE
```

3.c REGOLE DEL GIOCO SEVEN STARS

Il gioco Seven Stars è un multigioco ed è composto da 7 giochi, che sono:

- 1) Chicken Charm
- 2) Gold Hunters
- 3) Scarab Rising
- 4) Wild Buffalo
- 5) Gems of Fortune
- 6) Little Star
- 7) Devil Bomb

La Seven Stars ha un ciclo di 30.000 partite, ed una percentuale minima di pagamento del 65% come richiesto dalla Norma in vigore.

La Partita ordinaria il cui costo è di 1 €, può essere articolata su più giochi, premendo il tasto 4 (MENU') presente in ogni gioco è possibile spostarsi nella pagina di selezione gioco dove è possibile premere i tasti 1 per spostarsi verso l'alto, 5 per spostarsi verso il basso e 6 per confermare il gioco scelto.

Se, all'interno di una partita, il giocatore ottenesse diverse combinazioni vincenti la cui somma potrebbe essere superiore a 100€, il gioco erogherà automaticamente ed esclusivamente 100€



Nelle sezioni sottostanti è possibile vedere il dettaglio di ogni gioco presente nella Seven Stars.

3.c.1 REGOLE DEL GIOCO CHICKEN CHARM

La partita ordinaria, il cui costo è di 1 €, si articola in 6 fasi (non necessariamente svolte in ogni partita):

LOGO E INTESTAZIONE

1. Una fase “**SLOT**” composta da un unico tiro. È possibile usare gli euro eventualmente vinti e convertiti in ENERGIA per giocare più di una mano.
2. Fase “**BONUS SCELTA**” che si attiva con l'uscita di almeno 3 simboli “**BONUS**” in qualsiasi posizione dei rulli durante la fase “**SLOT**”
3. Fase “**BONUS FREESPIN**” che si attiva con l'uscita a video di 6 simboli “**UOVO**” in una qualsiasi posizione dei rulli durante la fase “**SLOT**”
4. Fase “**EXTRA WILD**” che si attiva con l'uscita del simbolo **EXTRA WILD** durante la fase **SLOT**
5. Fase “**BONUS MOLTIPLICATORE**” che si attiva con l'uscita in una qualsiasi posizione dei rulli di uno dei simboli moltiplicatori durante la fase “**SLOT**”
6. Fase “**50 CENT**” accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

In caso di interruzione di alimentazione, dovrà essere ripristinato esattamente lo stato precedente all'interruzione.

3.c.1.1 FASE 1 “**SLOT**”

Premere il tasto **START** o **BET** per iniziare la partita. Premendo **START** si estraggono 15 simboli che possono generare una vincita a seconda della tablepoint, oppure far accedere alle fasi **BONUS**. Premendo il tasto **BET** si varia il valore del Bet utilizzato per modificare il valore della tabella delle vincite ed il costo del tiro. Le linee pagano le combinazioni riportate sulla tablepoint partendo da sinistra verso destra con un minimo di 3 simboli consecutivi identici su di una linea che inizia sul lato sinistro della slot. Con il bet 25, 50 e 100 vengono utilizzate 5 linee, nel caso si possedesse una **ENERGIA** pari almeno a 200, è possibile selezionare il bet a 200 dove le linee utilizzate diventano 10, nel caso si possedesse invece un valore di **PUNTI** pari almeno a 300 sarà possibile impostare il bet a 300 dove le linee utilizzate diventano in automatico 15.



I simboli wild e extrawild sostituiscono tutti i simboli tranne il simbolo “bonus” , i simboli “uovo” e i simboli **MOLTIPLICATORI**

La tabella delle vincite è la seguente:

LOGO E INTESTAZIONE

IN QUALSIASI POSIZIONE			I SIMBOLI WILD ED EXTRA WILD SOSTITUISCONO I SEGUENTI SIMBOLI:								
x5	3 SCELTE	BONUS SCELTA	10	J	Q	K	A	Wild	Extra Wild		
x4	2 SCELTE		25	50	100/200	25	50	100/200	25	50	100/200
x3	1 SCELTA		x5	2500 5000 10000		x5	1000 2000 4000		x5	500 1000 2000	
			x4	1000 2000 4000		x4	500 1000 2000		x4	250 500 1000	
			x3	150 300 600		x3	125 250 500		x3	100 200 400	
			25	50	100/200	25	50	100/200	25	50	100/200
			x5	375 750 1500		x5	300 600 1200		x5	250 500 1000	
			x4	175 350 700		x4	125 250 500		x4	75 150 300	
			x3	75 150 300		x3	50 100 200		x3	50 100 200	
			25	50	100/200	25	50	100/200	25	50	100/200
			x5	250 500 1000		x5	175 350 700		x5	125 250 500	
			x4	75 150 300		x4	50 100 200		x4	50 100 200	
			x3	25 50 100		x3	25 50 100		x3	25 50 100	

Prima di dare inizio alla partita è possibile, con la pressione del TASTO 1, entrare nel menù HELP, dove oltre a leggere le regole del gioco si possono anche, con la pressione del Tasto 2, inserire i LIMITI DI TEMPO o DENARO

Premuto il TASTO corrispondente ai LIMITI apparirà la seguente schermata dove sarà possibile immettere i valori desiderati



3.c.1.2 FASE 2 “BONUS SCELTA”

Questa fase si attiva quando a video durante la fase “slot” appaiono almeno 3 simboli “BONUS” in qualsiasi posizione dei rulli

LOGO E INTESTAZIONE



- 3 Simboli BONUS = 1 Scelta
- 4 Simboli BONUS = 2 Scelte
- 5 Simboli BONUS = 3 Scelte

Nella pagina Bonus il giocatore troverà 5 galline e potrà selezionarle una alla volta dipendentemente dal numero dei simboli BONUS che hanno attivato il Bonus



Una volta selezionata la gallina quest'ultima farà un uovo che cadendo a terra si romperà e mostrerà il relativo valore di vincita

Terminata la scelta delle Galline il giocatore potrà selezionare una delle 5 Margherite , all'interno di ogni Margherita sarà possibile trovare un moltiplicatore di vincita che moltiplicherà la vincita totale della fase Bonus per il valore moltiplicatore trovato.

LOGO E INTESTAZIONE



I valori moltiplicatori che si possono trovare all'interno della Margherita sono i seguenti: x1, x2, x3, x4, x5
La vincita totale è la somma della somma delle vincite ottenute dalle uova moltiplicata per il valore moltiplicatore uscito

3.c.1.3 FASE 3 "BONUS FREESPIN"

Questa fase si attiva quando a video durante la fase "SLOT" si fermano in una qualsiasi posizione dei rulli 6 simboli UOVO.



Inizialmente il giocatore avrà a disposizione 3 FreeSpins e durante questa fase saranno presenti sui rulli solo i simboli UOVO BIANCO, UOVO ARGENTO, UOVO D'ORO e UOVO CRISTALLO . Su ognuno di questi simboli sarà presente il proprio valore di vincita

LOGO E INTESTAZIONE

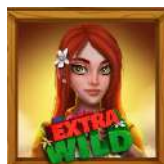


Quando durante i FreeSpin compare a video un nuovo simbolo UOVO , il numero dei FreeSpin da giocare viene riportato a 3.

La Fase Bonus FreeSpin termina quando i FreeSpin residui sono a zero o quando tutte e 15 le posizioni della zona rulli sono occupate da simboli UOVO, in quest'ultimo caso la Vincita sarà MAX WIN indipendentemente dalla somma dei valori delle singole PEPITE. In tutti gli altri casi la vincita totale è dalla somma dei valori delle singole UOVA comparse a video

3.c.1.4 FASE 4 "EXTRA WILD"

Questa fase si attiva quando compare il simbolo "EXTRA WILD" su uno dei simboli del 2° e/o 4° rullo e può sostituire tutti i simboli ad eccezione dei simboli BONUS e UOVO. Il simbolo in caso di combinazione/i vincente/i si espande verticalmente occupando tutte le posizioni del rullo svolgendo funzione simile al simbolo WILD.



3.c.1.5 FASE 5 "BONUS MOLTIPLICATORE"

Questa fase si attiva con l'uscita in una qualsiasi posizione dei rulli di uno dei simboli moltiplicatori durante la fase "SLOT"

LOGO E INTESTAZIONE



Le eventuali combinazioni vincenti verranno moltiplicate per uno dei seguenti fattori: x2, x3, x4, x5 dipendentemente dal valore del fattore moltiplicatore comparso a video



3.c.1.6 FASE 5 "50 CENT"

Questa fase è accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

In questa fase il giocatore si troverà davanti a due UOVA che conterranno le vincite arrotondate per difetto e per eccesso. Il giocatore selezionando con i pulsanti 2 e 4 potrà selezionare l'uovo preferito che mostrerà la vincita arrotondata.



3.c.2 REGOLE DEL GIOCO “GOLD HUNTERS”

La partita ordinaria, il cui costo è di 1 €, si articola in 5 fasi (non necessariamente svolte in ogni partita):

1. Una fase “**SLOT**” composta da un unico tiro. È possibile usare gli euro eventualmente vinti e convertiti in ENERGIA per giocare più di una mano.
2. Fase “**BONUS DINAMITE**” che si attiva con l’uscita a video di almeno 1 simbolo “**DINAMITE**” in una qualsiasi posizione dei rulli
3. Fase “**BONUS FREESPIN**” che si attiva con l’uscita a video di 6 simboli “**PEPITA**” in una qualsiasi posizione dei rulli
4. Fase “**EXTRA WILD**” che si attiva con l’uscita del simbolo **EXTRA WILD** durante la fase **SLOT**
5. Fase “**50 CENT**” accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

In caso di interruzione di alimentazione, dovrà essere ripristinato esattamente lo stato precedente all’interruzione.

3.c.2.1 FASE 1 “SLOT”

Premere il tasto START o BET per iniziare la partita. Premendo START si estraggono 15 simboli che possono generare una vincita a seconda della tablepoint, oppure far accedere alle fasi WILD o BONUS. Premendo il tasto BET si varia il valore del Bet utilizzato per modificare il valore della tabella delle vincite ed il costo del tiro. Le linee pagano le combinazioni riportate sulla tablepoint partendo da sinistra verso destra con un minimo di 3 simboli consecutivi identici su di una linea che inizia sul lato sinistro della slot. Con il bet 25, 50 e 100 vengono utilizzate 5 linee, nel caso si possedesse un valore di PUNTI pari almeno a 200, è possibile selezionare il bet a 200 dove le linee utilizzate diventano 10, nel caso si possedesse invece un valore di PUNTI pari almeno a 300 sarà possibile impostare il bet a 300 dove le linee utilizzate diventano in automatico 15.



LOGO E INTESTAZIONE

I simboli WILD e ExtraWild sostituiscono tutti i simboli tranne il simbolo DINAMITE e il simbolo PEPITA. La tabella delle vincite è la seguente:

IN QUALSIASI POSIZIONE 6 SIMBOLI PEPITA ATTIVANO IL BONUS FREESPINS				I SIMBOLI WILD ED EXTRA WILD SOSTITUISCONO I SEGUENTI SIMBOLI			
BET 25 50 100/200 /300	X5 2500 5000 10000	X4 1250 2500 5000	X3 150 300 600	BET 25 50 100/200 /300	X5 1500 3000 6000	X4 750 1500 3000	X3 125 250 500
BET 25 50 100/200 /300	X5 750 1500 3000	X4 375 750 1500	X3 100 200 400	BET 25 50 100/200 /300	X5 600 1200 2400	X4 250 500 1000	X3 75 150 300
BET 25 50 100/200 /300	X5 375 750 1500	X4 150 300 600	X3 50 100 200	BET 25 50 100/200 /300	X5 350 700 1400	X4 100 200 400	X3 50 100 200
BET 25 50 100/200 /300	X5 1000 2000 4000	X4 500 1000 2000	X3 100 200 400	BET 25 50 100/200 /300	X5 500 1000 2000	X4 150 300 600	X3 75 150 300
BET 25 50 100/200 /300	X5 250 500 1000	X4 100 200 400	X3 50 100 200	BET 25 50 100/200 /300	X5 250 500 1000	X4 100 200 400	X3 50 100 200

Prima di dare inizio alla partita è possibile, con la pressione del TASTO 1, entrare nel menù HELP, dove oltre a leggere le regole del gioco si possono anche, con la pressione del Tasto 2, inserire i LIMITI DI TEMPO o DENARO

Premuto il TASTO corrispondente ai LIMITI apparirà la seguente schermata dove sarà possibile immettere i valori desiderati

LIMITI DI GIOCO

IN QUESTA SCHERMATA PUOI IMPOSTARE I LIMITI DI GIOCO IN TERMINI DI TEMPO O DI EURO GIOCATI. DURANTE IL GIOCO SARAI INFORMATO DA UN MESSAGGIO QUANDO SUPERI IL LIMITE DI GIOCO IMPOSTATO.

TEMPO DI GIOCO

USA I TASTI H1 E H2 PER
IMPOSTARE
I LIMITI DI GIOCO IN TEMPO

EURO DA EROGARE

USA I TASTI H3 E H4 PER
IMPOSTARE I LIMITI DI GIOCO IN
EURO

PREMI START PER INIZIARE...

3.c.2.2 FASE 2 "BONUS DINAMITE"

Questa fase si attiva quando durante la fase a rulli compare almeno un simbolo "DINAMITE" in una qualsiasi posizione dei rulli.



I simboli DINAMITE esploderanno e al loro posto compariranno i simboli WILD che verranno utilizzati per creare eventuali combinazioni vincenti

LOGO E INTESTAZIONE



3.c.2.3 FASE 3 “BONUS FREESPIN”

Questa fase si attiva quando a video durante la fase “SLOT” si fermano in una qualsiasi posizione dei rulli 6 simboli PEPITA.



Inizialmente il giocatore avrà a disposizione 3 FreeSpins e durante questa fase saranno presenti sui rulli solo simboli PEPITA . Su ognuno di questi simboli sarà presente il proprio valore di vincita

LOGO E INTESTAZIONE



Quando durante i FreeSpin compare a video un nuovo simbolo PEPITA , il numero dei Freespin da giocare viene riportato a 3.

La Fase Bonus FreeSpin termina quando i FreeSpin residui sono a zero o quando tutte e 15 le posizioni della zona rulli sono occupate da simboli PEPITA, in quest'ultimo caso la Vincita sarà MAX WIN indipendentemente dalla somma dei valori delle singole PEPITE. In tutti gli altri casi la vincita totale è dalla somma dei valori delle singole PEPITE comparse a video

3.c.2.4 FASE 4 "EXTRA WILD"

Questa fase si attiva quando compare il simbolo "EXTRA WILD" su uno dei simboli del 2° e/o 4° rullo e può sostituire tutti i simboli ad eccezione dei simboli DINAMITE e PEPITA. Il simbolo in caso di combinazione/i vincente/i si espande verticalmente occupando tutte le posizioni del rullo svolgendo funzione simile al simbolo WILD.



3.c.2.5 FASE 5 "50 cent"

Questa fase è accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

In questa fase il giocatore potrà selezionare il BARILE preferito, che una volta selezionato mostrerà la vincita arrotondata per difetto o per eccesso.



3.c.3 REGOLE DEL GIOCO "SCARAB RISING"

La partita ordinaria, il cui costo è di 1 €, si articola in 5 fasi (non necessariamente svolte in ogni partita):

1. Una fase "SLOT" composta da un unico tiro. È possibile usare gli euro eventualmente vinti e convertiti in ENERGIA per giocare più di una mano.
2. Fase "EXTRA WILD" che si attiva con l'uscita del simbolo **EXTRA WILD** durante la fase **SLOT**
3. Fase "BONUS FREESPINS" che si attiva con l'uscita a video di 3 simboli "FREESPINS" durante la fase "SLOT" in qualsiasi posizione dei rulli.
4. Fase "BONUS SCARABEO" che si attiva con l'uscita a video di 3 simboli "SCARABEO" durante la fase "SLOT" in qualsiasi posizione dei rulli.
5. Fase "50 CENT" accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

In caso di interruzione di alimentazione, dovrà essere ripristinato esattamente lo stato precedente all'interruzione.

LOGO E INTESTAZIONE

3.c.3.1 FASE 1 "SLOT"

Premere il tasto START o BET per iniziare la partita. Premendo START si estraggono 15 simboli che possono generare una vincita a seconda della tablepoint, oppure far accedere alle fasi WILD o BONUS. Premendo il tasto BET si varia il valore del Bet utilizzato per modificare il valore della tabella delle vincite ed il costo del tiro. Le linee pagano le combinazioni riportate sulla tablepoint partendo da sinistra verso destra con un minimo di 3 simboli consecutivi identici su di una linea che inizia sul lato sinistro della slot. Con il bet 25, 50 e 100 vengono utilizzate 5 linee, nel caso si possedesse un valore di PUNTI pari almeno a 200, è possibile selezionare il BET a 200 dove le linee utilizzate diventano 10, nel caso si possedesse invece un valore di PUNTI pari almeno a 300 sarà possibile impostare il bet a 300 dove le linee utilizzate diventano in automatico 15.



I Simboli WILD ed EXTRAWILD sostituiscono tutti i simboli tranne i simboli SCARABEO e FREESPIN. La tabella delle vincite è la seguente:

IN QUALSIASI POSIZIONE 3 SIMBOLI SCARABEO ATTIVANO IL "BONUS SCARABEO"		I SIMBOLI WILD ED EXTRA WILD ED EXTRA WILD SOSTITUISCONO I SEGUENTI SIMBOLI:																																	
	<table border="1"> <tr><th>25</th><th>50</th><th>100/200</th><th>7000</th></tr> <tr><td>X5</td><td>2500</td><td>5000</td><td>10000</td></tr> <tr><td>X4</td><td>1250</td><td>2500</td><td>5000</td></tr> <tr><td>X3</td><td>625</td><td>1250</td><td>2500</td></tr> </table>	25	50	100/200	7000	X5	2500	5000	10000	X4	1250	2500	5000	X3	625	1250	2500		<table border="1"> <tr><th>25</th><th>50</th><th>100/200</th><th>7000</th></tr> <tr><td>X5</td><td>1000</td><td>2000</td><td>3000</td></tr> <tr><td>X4</td><td>500</td><td>1000</td><td>2000</td></tr> <tr><td>X3</td><td>250</td><td>500</td><td>1000</td></tr> </table>	25	50	100/200	7000	X5	1000	2000	3000	X4	500	1000	2000	X3	250	500	1000
25	50	100/200	7000																																
X5	2500	5000	10000																																
X4	1250	2500	5000																																
X3	625	1250	2500																																
25	50	100/200	7000																																
X5	1000	2000	3000																																
X4	500	1000	2000																																
X3	250	500	1000																																
	<table border="1"> <tr><th>25</th><th>50</th><th>100/200</th><th>7000</th></tr> <tr><td>X5</td><td>500</td><td>1000</td><td>2000</td></tr> <tr><td>X4</td><td>250</td><td>500</td><td>1000</td></tr> <tr><td>X3</td><td>125</td><td>250</td><td>500</td></tr> </table>	25	50	100/200	7000	X5	500	1000	2000	X4	250	500	1000	X3	125	250	500		<table border="1"> <tr><th>25</th><th>50</th><th>100/200</th><th>7000</th></tr> <tr><td>X5</td><td>250</td><td>500</td><td>1000</td></tr> <tr><td>X4</td><td>200</td><td>400</td><td>800</td></tr> <tr><td>X3</td><td>100</td><td>200</td><td>400</td></tr> </table>	25	50	100/200	7000	X5	250	500	1000	X4	200	400	800	X3	100	200	400
25	50	100/200	7000																																
X5	500	1000	2000																																
X4	250	500	1000																																
X3	125	250	500																																
25	50	100/200	7000																																
X5	250	500	1000																																
X4	200	400	800																																
X3	100	200	400																																
	<table border="1"> <tr><th>25</th><th>50</th><th>100/200</th><th>7000</th></tr> <tr><td>X5</td><td>200</td><td>400</td><td>800</td></tr> <tr><td>X4</td><td>100</td><td>200</td><td>400</td></tr> <tr><td>X3</td><td>50</td><td>100</td><td>200</td></tr> </table>	25	50	100/200	7000	X5	200	400	800	X4	100	200	400	X3	50	100	200		<table border="1"> <tr><th>25</th><th>50</th><th>100/200</th><th>7000</th></tr> <tr><td>X5</td><td>225</td><td>450</td><td>900</td></tr> <tr><td>X4</td><td>150</td><td>300</td><td>600</td></tr> <tr><td>X3</td><td>75</td><td>150</td><td>300</td></tr> </table>	25	50	100/200	7000	X5	225	450	900	X4	150	300	600	X3	75	150	300
25	50	100/200	7000																																
X5	200	400	800																																
X4	100	200	400																																
X3	50	100	200																																
25	50	100/200	7000																																
X5	225	450	900																																
X4	150	300	600																																
X3	75	150	300																																
	<table border="1"> <tr><th>25</th><th>50</th><th>100/200</th><th>7000</th></tr> <tr><td>X5</td><td>200</td><td>400</td><td>800</td></tr> <tr><td>X4</td><td>100</td><td>200</td><td>400</td></tr> <tr><td>X3</td><td>50</td><td>100</td><td>200</td></tr> </table>	25	50	100/200	7000	X5	200	400	800	X4	100	200	400	X3	50	100	200		<table border="1"> <tr><th>25</th><th>50</th><th>100/200</th><th>7000</th></tr> <tr><td>X5</td><td>175</td><td>350</td><td>700</td></tr> <tr><td>X4</td><td>75</td><td>150</td><td>300</td></tr> <tr><td>X3</td><td>25</td><td>50</td><td>100</td></tr> </table>	25	50	100/200	7000	X5	175	350	700	X4	75	150	300	X3	25	50	100
25	50	100/200	7000																																
X5	200	400	800																																
X4	100	200	400																																
X3	50	100	200																																
25	50	100/200	7000																																
X5	175	350	700																																
X4	75	150	300																																
X3	25	50	100																																
	<table border="1"> <tr><th>25</th><th>50</th><th>100/200</th><th>7000</th></tr> <tr><td>X5</td><td>125</td><td>250</td><td>500</td></tr> <tr><td>X4</td><td>50</td><td>100</td><td>200</td></tr> <tr><td>X3</td><td>25</td><td>50</td><td>100</td></tr> </table>	25	50	100/200	7000	X5	125	250	500	X4	50	100	200	X3	25	50	100		<table border="1"> <tr><th>25</th><th>50</th><th>100/200</th><th>7000</th></tr> <tr><td>X5</td><td>125</td><td>250</td><td>500</td></tr> <tr><td>X4</td><td>50</td><td>100</td><td>200</td></tr> <tr><td>X3</td><td>25</td><td>50</td><td>100</td></tr> </table>	25	50	100/200	7000	X5	125	250	500	X4	50	100	200	X3	25	50	100
25	50	100/200	7000																																
X5	125	250	500																																
X4	50	100	200																																
X3	25	50	100																																
25	50	100/200	7000																																
X5	125	250	500																																
X4	50	100	200																																
X3	25	50	100																																

LOGO E INTESTAZIONE

Prima di dare inizio alla partita è possibile, con la pressione del TASTO 1, entrare nel menù HELP, dove oltre a leggere le regole del gioco si possono anche, con la pressione del Tasto 2, inserire i LIMITI DI TEMPO o DENARO

Premuto il TASTO corrispondente ai LIMITI apparirà la seguente schermata dove sarà possibile immettere i valori desiderati



3.c.3.2 FASE 2 “EXTRA WILD”

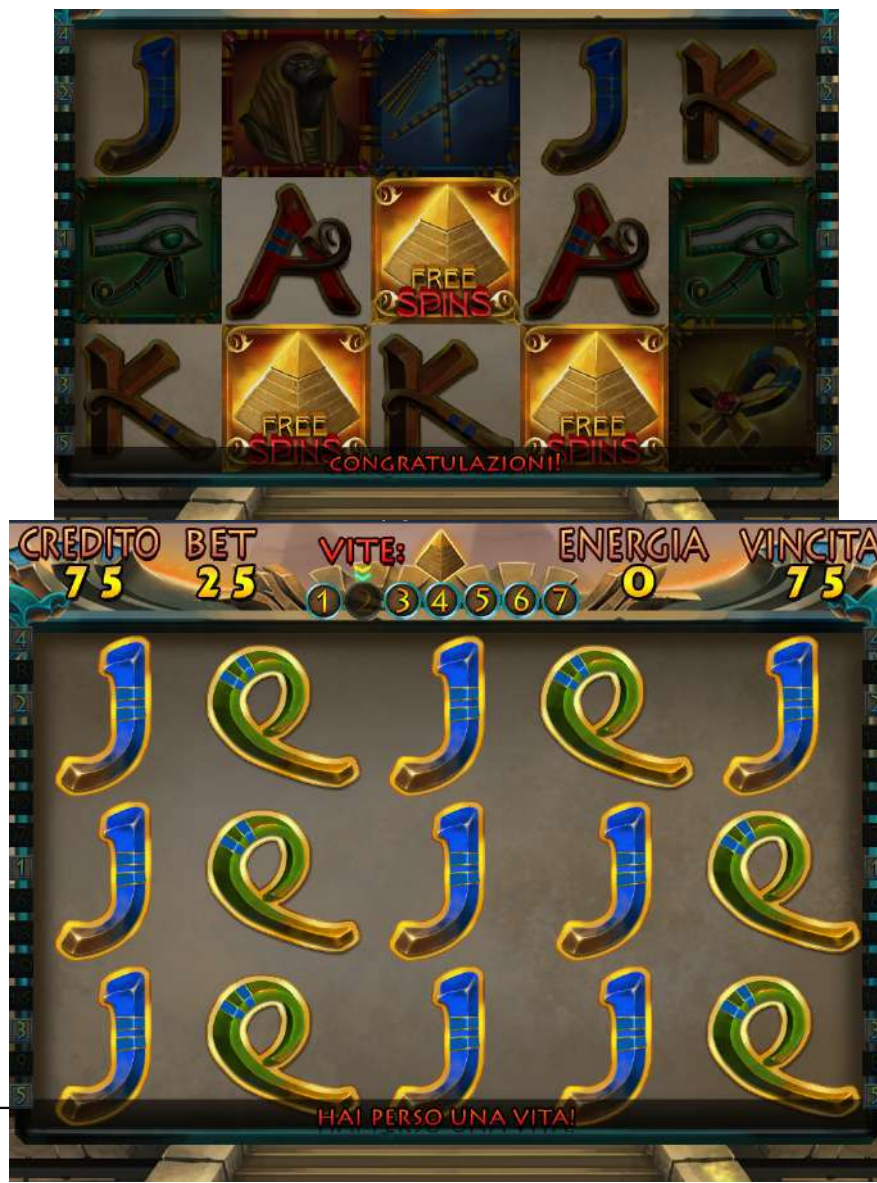
Questa fase si attiva quando compare il simbolo “EXTRA WILD” in qualsiasi posizione dei rulli. Il simbolo in caso di combinazione/i vincente/i si ingrandirà occupando tutto il rullo e svolgendo funzione simile al simbolo WILD.

LOGO E INTESTAZIONE



3.c.3.3 FASE 3 “BONUS FREESPIN”

Questa fase si attiva quando a video durante la fase “slot” escono 3 simboli FREESPIN in una qualsiasi posizione dei rulli.



Il giocatore ha inizialmente a disposizione 2 vite e 7 freespin. Viene persa una vita quando un freespin non ha generato nessuna combinazione vincente.

LOGO E INTESTAZIONE

Alla perdita della seconda vita il Bonus termina anche se non sono stati fatti tutti e 7 i FreeSpins. La vincita totale è la somma di tutte le vincite accumulate durante i freespin giocati.

Nei primi due freespin sui rulli sono presenti i simboli J, Q

Nei freespin numero 3 e 4 sono presenti i simboli K, A

Nei freespin numero 5 e 6 sono presenti i simboli SCETTRO, OCCHIO, ANCK, HORUS e WILD

Nel freespin numero 7 sono presenti i simboli ANCK, HORUS e WILD



3.c.3.4 FASE 4 “BONUS SCARABEO”

Questa fase si attiva quando a video appaiono 3 simboli “SCARABEO” in qualsiasi posizione dei rulli durante la normale fase a rulli.

LOGO E INTESTAZIONE



All'interno del BONUS sarà mostrato al giocatore un contatore di vincita incrementale



Il BONUS termina quando il contatore di vincita si ferma.

La vincita del BONUS è data dal valore del contatore di vincita mostrato a video

3.c.3.5 FASE 5“50 cent”

Questa fase è accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

LOGO E INTESTAZIONE

In questa fase il giocatore potrà scegliere tra due simboli SFINGE, una conterrà al suo interno la vincita arrotondata per eccesso e l'altra la vincita arrotondata per difetto. Il giocatore selezionando con i pulsanti 2 e 4 potrà selezionare la SFINGE preferita.



3.c.4 REGOLE DEL GIOCO "WILD BUFFALO"

La partita ordinaria, il cui costo è di 1 €, si articola in 5 fasi (non necessariamente svolte in ogni partita):

1. Una fase "**SLLOT**" composta da un unico tiro. È possibile usare gli euro eventualmente vinti e convertiti in ENERGIA per giocare più di una mano.
2. Fase "**EXTRA WILD**" che si attiva con l'uscita del simbolo **EXTRA WILD** durante la fase **SLLOT**

LOGO E INTESTAZIONE

3. Fase **"BIG JOLLY"** che si attiva quando durante la fase SLOT si ferma in una qualsiasi posizione dei rulli totalmente o parzialmente il simbolo **BIG JOLLY**
4. Fase **"BONUS FREESPIN"** che si attiva con l'uscita di almeno 3 simboli **FREE SPIN** in una qualsiasi posizione dei rulli durante la fase SLOT
5. Fase **"50 CENT"** accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

In caso di interruzione di alimentazione, dovrà essere ripristinato esattamente lo stato precedente all'interruzione.

3.c.4.1 FASE 1 "SLOT"

Premere il tasto START o BET per iniziare la partita. Premendo START si estraggono 15 simboli che possono generare una vincita a seconda della tablepoint, oppure far accedere alle fasi WILD o BONUS. Premendo il tasto BET si varia il valore del Bet utilizzato per modificare il valore della tabella delle vincite ed il costo del tiro. Le linee pagano le combinazioni riportate sulla tablepoint partendo da sinistra verso destra con un minimo di 3 simboli consecutivi identici su di una linea che inizia sul lato sinistro della slot. Con il bet 25, 50 e 100 vengono utilizzate 5 linee, nel caso si possedesse un valore di PUNTI pari almeno a 200, è possibile selezionare il bet a 200 dove le linee utilizzate diventano 10, nel caso si possedesse invece un valore di PUNTI pari almeno a 300 sarà possibile impostare il bet a 300 dove le linee utilizzate diventano in automatico 15.



I Simboli Wild ed ExtraWild sostituiscono tutti i simboli tranne il simbolo FREESPIN e il simbolo BIG JOLLY. La tabella delle vincite è la seguente:

IN QUALSIASI POSIZIONE ALMENO 3 SIMBOLI BONUS ATTIVANO IL "BONUS FREESPINS"		I SIMBOLI WILD ED EXTRA WILD SOSTITUISCONO I SEGUENTI SIMBOLI:																																	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>2500</td> <td>5000</td> <td>10000</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>1250</td> <td>2500</td> <td>5000</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>150</td> <td>300</td> <td>600</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	2500	5000	10000	X4	1250	2500	5000	X3	150	300	600		<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>1500</td> <td>3000</td> <td>6000</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>750</td> <td>1500</td> <td>3000</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>125</td> <td>250</td> <td>500</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	1500	3000	6000	X4	750	1500	3000	X3	125	250	500
BET	25	50	100/200/300																																
X5	2500	5000	10000																																
X4	1250	2500	5000																																
X3	150	300	600																																
BET	25	50	100/200/300																																
X5	1500	3000	6000																																
X4	750	1500	3000																																
X3	125	250	500																																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>750</td> <td>1500</td> <td>3000</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>375</td> <td>750</td> <td>1500</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>100</td> <td>200</td> <td>400</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	750	1500	3000	X4	375	750	1500	X3	100	200	400		<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>600</td> <td>1200</td> <td>2400</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>250</td> <td>500</td> <td>1000</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>75</td> <td>150</td> <td>300</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	600	1200	2400	X4	250	500	1000	X3	75	150	300
BET	25	50	100/200/300																																
X5	750	1500	3000																																
X4	375	750	1500																																
X3	100	200	400																																
BET	25	50	100/200/300																																
X5	600	1200	2400																																
X4	250	500	1000																																
X3	75	150	300																																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>375</td> <td>750</td> <td>1500</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>150</td> <td>300</td> <td>600</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>50</td> <td>100</td> <td>200</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	375	750	1500	X4	150	300	600	X3	50	100	200		<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>350</td> <td>700</td> <td>1400</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>100</td> <td>200</td> <td>400</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>50</td> <td>100</td> <td>200</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	350	700	1400	X4	100	200	400	X3	50	100	200
BET	25	50	100/200/300																																
X5	375	750	1500																																
X4	150	300	600																																
X3	50	100	200																																
BET	25	50	100/200/300																																
X5	350	700	1400																																
X4	100	200	400																																
X3	50	100	200																																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>1000</td> <td>2000</td> <td>4000</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>500</td> <td>1000</td> <td>2000</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>100</td> <td>200</td> <td>400</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	1000	2000	4000	X4	500	1000	2000	X3	100	200	400		<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>500</td> <td>1000</td> <td>2000</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>150</td> <td>300</td> <td>600</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>75</td> <td>150</td> <td>300</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	500	1000	2000	X4	150	300	600	X3	75	150	300
BET	25	50	100/200/300																																
X5	1000	2000	4000																																
X4	500	1000	2000																																
X3	100	200	400																																
BET	25	50	100/200/300																																
X5	500	1000	2000																																
X4	150	300	600																																
X3	75	150	300																																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>250</td> <td>500</td> <td>1000</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>100</td> <td>200</td> <td>400</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>50</td> <td>100</td> <td>200</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	250	500	1000	X4	100	200	400	X3	50	100	200		<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>250</td> <td>500</td> <td>1000</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>100</td> <td>200</td> <td>400</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>50</td> <td>100</td> <td>200</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	250	500	1000	X4	100	200	400	X3	50	100	200
BET	25	50	100/200/300																																
X5	250	500	1000																																
X4	100	200	400																																
X3	50	100	200																																
BET	25	50	100/200/300																																
X5	250	500	1000																																
X4	100	200	400																																
X3	50	100	200																																

LOGO E INTESTAZIONE

Prima di dare inizio alla partita è possibile, con la pressione del TASTO 1, entrare nel menù HELP, dove oltre a leggere le regole del gioco si possono anche, con la pressione del Tasto 2, inserire i LIMITI DI TEMPO o DENARO

Premuto il TASTO corrispondente ai LIMITI apparirà la seguente schermata dove sarà possibile immettere i valori desiderati



3.c.4.2 FASE 2 “EXTRA WILD”

Questa fase si attiva quando compare il simbolo “EXTRA WILD” su uno dei simboli del 2° e/o 4° rullo. Il simbolo in caso di combinazione/i vincente/i si ingrandirà occupando tutto il rullo e svolgendo funzione simile al simbolo WILD.



LOGO E INTESTAZIONE



3.c.4.3 FASE 3 “BONUS BIG JOLLY”

Questa fase si attiva quando durante la fase SLOT compare a video totalmente o parzialmente il simbolo BIG JOLLY in una qualsiasi posizione dei rulli.

Il simbolo può comparire soltanto nei 3 rulli centrali come da immagini sottostante



BIG JOLLY TOTALE



BIG JOLLY PARZIALE

Il simbolo BIG JOLLY quando compare totalmente sulla zona rulli si comporta come 6 simboli WILD mentre se compare parzialmente si comporta come 3 simboli, in entrambi i casi viene utilizzato per creare eventuali combinazioni vincenti

3.c.4.4 FASE 4 “BONUS FREESPIN”

Questa fase si attiva quando durante la fase SLOT si fermano a video almeno 3 simboli FREE SPIN in una qualsiasi posizione dei rulli .



Il giocatore avrà a disposizione un determinato numero di FREESPIN dipendente dal numero di simboli FREE SPIN che hanno attivato il Bonus.

3 Simboli FREE SPIN = 5 FREE SPIN

4 Simboli FREE SPIN = 7 FREE SPIN

5 Simboli FREE SPIN = 9 FREE SPIN

Le vincite generate ad ogni Free Spin vengono moltiplicate per il moltiplicatore apparso a video accanto al contatore dei Free Spin . Durante i FreeSpin può uscire il simbolo BIG JOLLY .

Il Bonus termina quando il giocatore termina i Free Spin.

3.c.3.5 FASE 5 "50 cent"

Questa fase è accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

In questa fase il giocatore potrà scegliere tra le due immagini presenti, uno conterrà al suo interno la vincita arrotondata per eccesso e l'altro la vincita arrotondata per difetto. Il giocatore selezionando con i pulsanti 2 e 4 potrà selezionare la figura preferita.



LOGO E INTESTAZIONE

3.c.5 REGOLE DEL GIOCO “GEMS OF FORTUNE”

La partita ordinaria, il cui costo è di 1 €, si articola in 4 fasi (non necessariamente svolte in ogni partita):

1. Una fase “**SLOT**” composta da un unico tiro. È possibile usare gli euro eventualmente vinti e convertiti in ENERGIA per giocare più di una mano.
2. Fase “**BONUS FREESPINS**” che si attiva con l’uscita a video di almeno 3 simboli “**FREESPINS**” durante la fase “**SLOT**” in qualsiasi posizione dei rulli.
3. Fase “**BONUS PICK**” che si attiva con l’uscita a video di 3 simboli “**BONUS**” durante la fase “**SLOT**” in qualsiasi posizione dei rulli.
4. Fase “**50 CENT**” accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

In caso di interruzione di alimentazione, dovrà essere ripristinato esattamente lo stato precedente all'interruzione.

3.c.3.1 FASE 1 “SLOT”

Premere il tasto START o BET per iniziare la partita. Premendo START si estraggono 15 simboli che possono generare una vincita a seconda della tablepoint, oppure far accedere alle fasi WILD o BONUS. Premendo il tasto BET si varia il valore del Bet utilizzato per modificare il valore della tabella delle vincite ed il costo del tiro. Le linee pagano le combinazioni riportate sulla tablepoint partendo da sinistra verso destra con un minimo di 3 simboli consecutivi identici su di una linea che inizia sul lato sinistro della slot. Con il bet 25, 50 e 100 vengono utilizzate 5 linee, nel caso si possedesse un valore di PUNTI pari almeno a 200, è possibile selezionare il BET a 200 dove le linee utilizzate diventano 10, nel caso si possedesse invece un valore di PUNTI pari almeno a 300 sarà possibile impostare il bet a 300 dove le linee utilizzate diventano in automatico 15.



I Simboli WILD ed EXTRAWILD sostituiscono tutti i simboli tranne i simboli BONUS. La tabella delle vincite è la seguente:

9 SIMBOLI IN QUALSIASI POSIZIONE ATTIVANO IL BONUS PICK		1 SIMBOLO WILD E EXTRAWILD SOSTITUISCONO I SEGUENTI SIMBOLI					
BET 25	BET 50	BET 25	BET 50	BET 25	BET 50	BET 25	BET 50
X5 2500	X5 5000	X5 1500	X5 3000	X5 1000	X5 2000	X5 500	X5 1000
X4 1250	X4 2500	X4 750	X4 1500	X4 500	X4 1000	X4 150	X4 300
X3 625	X3 1250	X3 375	X3 750	X3 250	X3 500	X3 75	X3 150
X3 150	X3 300	X3 125	X3 250	X3 100	X3 200	X3 75	X3 150
X3 100	X3 200	X3 75	X3 150	X3 75	X3 150	X3 75	X3 150
X3 50	X3 100	X3 50	X3 100	X3 50	X3 100	X3 50	X3 100

LOGO E INTESTAZIONE

Prima di dare inizio alla partita è possibile, con la pressione del TASTO 1, entrare nel menù HELP, dove oltre a leggere le regole del gioco si possono anche, con la pressione del Tasto 2, inserire i LIMITI DI TEMPO o DENARO

Premuto il TASTO corrispondente ai LIMITI apparirà la seguente schermata dove sarà possibile immettere i valori desiderati



3.c.3.2 FASE 2 "BONUS FREESPIN"

Questa durante la fase normale a rulli , a video si ferma almeno 1 simbolo EXTRA WILD che può uscire soltanto sul 2° , 3° e/o 4° rullo si attiva il BONUS FREESPIN.



Una volta attivato il BONUS, il simbolo extra wild si espande su tutto il rullo e rimane bloccato/i nella stessa posizione fino al termine della fase bonus. Se dopo il FREESPIN compare almeno un nuovo simbolo EXTRA WILD, si ottiene un ulteriore FREESPIN. Il massimo di FREESPIN e' 3. Il simbolo EXTRA WILD ha la funzione di jolly e puo' sostituire tutti i simboli tranne il simbolo BONUS.

LOGO E INTESTAZIONE



Ad ogni FREESPIN comparirà a video almeno un rullo composto da tutti i Simboli Wild che potrà generare eventuali combinazioni

La vincita totale è la somma di tutte le vincite ottenute nei singoli FREESPIN

3.c.3.3 FASE 4 “BONUS PICK”

Questa fase si attiva quando a video appaiono 3 simboli “BONUS” in qualsiasi posizione dei rulli durante la normale fase a rulli.

3 Simboli “BONUS” = 3 Vite a disposizione



Nella Pagina Bonus si avrà un percorso a livelli composto da 4 caselle per livello. Il giocatore sceglierà inizialmente le caselle del primo Livello e se trova la scritta “Level Up” potrà selezionare le caselle del livello superiore

LOGO E INTESTAZIONE



Dietro ogni casella il giocatore potrà trovare:

- Un valore di vincita
- La scritta "LEVEL UP"
- Il Simbolo  che toglie una vita

Il Bonus terminerà quando tutte le Vite sono state perse o quando sono state girate tutte le caselle. La vincita totale è la somma di tutti i valori di vincita trovati nei vari livelli

3.c.3.4 FASE 5 "50 cent"

Questa fase è accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

In questa fase il giocatore potrà scegliere tra due CASELLE di PIETRA, una conterrà al suo interno la vincita arrotondata per eccesso e l'altra la vincita arrotondata per difetto. Il giocatore selezionando con i pulsanti 2 e 4 potrà selezionare la casella preferita.



LOGO E INTESTAZIONE

3.c.6 REGOLE DEL GIOCO “LITTLE STAR”

La partita ordinaria, il cui costo è di 1 €, si articola in 3 fasi (non necessariamente svolte in ogni partita):

1. Una fase “**SLOT**” composta da un unico tiro. È possibile usare gli euro eventualmente vinti e convertiti in ENERGIA per giocare più di una mano.
2. Una fase “**BONUS FREESPIN**” che si attiva con l’uscita del simbolo **WILD** e/o **WILD MULTI** durante la fase **SLOT**.
3. Fase “**50 Cent**” accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

In caso di interruzione di alimentazione, dovrà essere ripristinato esattamente lo stato precedente all’interruzione.

3.c.6.1 FASE 1 “SLOT”

Premere il tasto **START** o **BET** per iniziare la partita. Premendo **START** si estraggono 15 simboli che possono generare una vincita a seconda della tablepoint, oppure far accedere alle fasi **WILD** o **BONUS**. Premendo il tasto **BET** si varia il valore del Bet utilizzato per modificare il valore della tabella delle vincite ed il costo del tiro. Le linee pagano le combinazioni riportate sulla tablepoint partendo da sinistra verso destra con un minimo di 3 simboli consecutivi identici su di una linea che inizia sul lato sinistro della slot. Con il bet 25, 50 e 100 vengono utilizzate 5 linee, nel caso si possedesse un valore di PUNTI pari almeno a 200, è possibile selezionare il bet a 200 dove le linee utilizzate diventano 10, nel caso si possedesse invece un valore di PUNTI pari almeno a 300 sarà possibile impostare il bet a 300 dove le linee utilizzate diventano in automatico 15.



I simboli **WILD** e **WILD MULTI** sostituiscono tutti i simboli. La tabella delle vincite è la seguente:

LOGO E INTESTAZIONE

7

BET	25	50	100/200 1300
X5	2500	5000	10000
X4	1250	2500	5000
X3	150	300	600

x2

1 SIMBOLI WILD E WILD MULTI SOSTITUISCONO I SEGUENTI SIMBOLI :



BET	25	50	100/200 1300
X5	1500	3000	6000
X4	750	1500	3000
X3	125	250	500

BET	25	50	100/200 1300
X5	750	1500	3000
X4	375	750	1500
X3	100	200	400

BET	25	50	100/200 1300
X5	500	1000	2000
X4	150	300	600
X3	75	150	300

BET	25	50	100/200 1300
X5	375	750	1500
X4	150	300	600
X3	50	100	200

BET	25	50	100/200 1300
X5	350	700	1400
X4	100	200	400
X3	50	100	200

BET	25	50	100/200 1300
X5	250	500	1000
X4	100	200	400
X3	50	100	200

Prima di dare inizio alla partita è possibile, con la pressione del TASTO 1, entrare nel menù HELP, dove oltre a leggere le regole del gioco si possono anche, con la pressione del Tasto 2, inserire i LIMITI DI TEMPO o DENARO

Premuto il TASTO corrispondente ai LIMITI apparirà la seguente schermata dove sarà possibile immettere i valori desiderati

CREDITO 200 BET 100 LITTLE STAR ENERGIA 0 VINCITA 0

LIMITI DI GIOCO

IN QUESTA SCHERMATA PUOI IMPOSTARE I LIMITI DI GIOCO IN TERMINI DI TEMPO O DI EURO GIOCATI. DURANTE IL GIOCO SARAI INFORMATO DA UN MESSAGGIO QUANDO SUPERI IL LIMITE DI GIOCO IMPOSTATO.

TEMPO DI GIOCO

0 MIN.

USA I TASTI H1 E H2 PER IMPOSTARE I LIMITI DI GIOCO IN TEMPO

EURO DA EROGARE

0 EURO

USA I TASTI H3 E H4 PER IMPOSTARE I LIMITI DI GIOCO IN EURO

PREMI START PER INIZIARE...

MINUTI- MINUTI+ EURO- EURO+ ESCI

3.c.6.2 FASE 2 "BONUS FREESPINS"

Quando durante la fase normale a rulli, a video si ferma almeno 1 simbolo WILD e/o il simbolo WILD MULTI si attiva il bonus freespin. Una volta attivato il bonus, il simbolo wild e/o il simbolo wild multi si espande su tutto il rullo con altri simboli wild e/o simboli WILD MULTI e rimangono bloccati nella stessa posizione fino al termine della fase bonus.

Se dopo il freespin compare almeno un nuovo simbolo wild e/o simbolo WILD MULTI, si ottiene un ulteriore freespin. Il massimo di freespin e' 3.



Il simbolo WILD MULTI si comporta esattamente come il simbolo WILD con l'unica differenza che vale anche da moltiplicatore x2. il moltiplicatore di vincita sara' pari alla somma dei moltiplicatori presenti sui rulli moltiplicato per l'eventuale vincita di linea. la vincita totale del freespins sara' data dalla vincita totale cumulata durante la fase bonus.



LOGO E INTESTAZIONE



3.c.6.3 FASE 5 "50cent"

Questa fase è accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

Si presenterà una schermata dove ci saranno due STELLE, Il giocatore sceglierà una delle due STELLE che una volta selezionata mostrerà la vincita arrotondata per eccesso o per difetto.



3.c.7 REGOLE DEL GIOCO “DEVIL BOMB”

La partita ordinaria, il cui costo è di 1 €, si articola in 6 fasi (non necessariamente svolte in ogni partita):

1. Fase “**SLOT**” composta da un unico tiro. È possibile usare gli euro eventualmente vinti e convertiti in ENERGIA per giocare più di una mano.
2. Una fase “**BONUS WILDRESPIN**” che si attiva con l’uscita di almeno 1 simboli “**WILDRESPIN**” durante la fase **SLOT**.
3. Fase “**BONUS SCELTA**” che si attiva con l’uscita di 3 simboli “**BONUS**” durante la fase “**SLOT**”
4. Fase “**BONUS MOLTIPLICATORE**” che si attiva con l’uscita del simbolo “**MOLTIPLICATORE**” in una qualsiasi posizione dei rulli durante la fase “**Slot**”. In questa fase le eventuali combinazioni vincenti vengono moltiplicate per i fattori: x2, x3.
5. Fase “**EXTRA WILD**” che si attiva con l’uscita del simbolo **EXTRA WILD** durante la fase **SLOT**
6. Fase “**50 Cent**” accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

In caso di interruzione di alimentazione, dovrà essere ripristinato esattamente lo stato precedente all'interruzione.

3.c.7.1 FASE 1 “SLOT”

Premere il tasto START o BET per iniziare la partita. Premendo START si estraggono 15 simboli che possono generare una vincita a seconda della tablepoint, oppure far accedere alle fasi WILD o BONUS. Premendo il tasto BET si varia il valore del Bet utilizzato per modificare il valore della tabella delle vincite ed il costo del tiro. Le linee pagano le combinazioni riportate sulla tablepoint partendo da sinistra verso destra con un minimo di 3 simboli consecutivi identici su di una linea che inizia sul lato sinistro della slot. Con il bet 25, 50 e 100 vengono utilizzate 5 linee, nel caso si possedesse un valore di PUNTI pari almeno a 200, è possibile selezionare il bet a 200 dove le linee utilizzate diventano 10, nel caso si possedesse invece un valore di PUNTI pari almeno a 300 sarà possibile impostare il bet a 300 dove le linee utilizzate diventano in automatico 15.

LOGO E INTESTAZIONE



I simboli WILD e EXTRAWILD sostituiscono tutti i simboli tranne i simboli BONUS, WILDRESPIN, Simboli Moltiplicatori . La tabella delle vincite è la seguente:

IN QUALSIASI POSIZIONE		I SIMBOLI WILD ED EXTRA WILD SOSTITUISCONO I SEGUENTI SIMBOLI																																	
	X3 1 SCELTA X4 2 SCELTE BONUS CHOICE X5 3 SCELTE																																		
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>2500</td> <td>5000</td> <td>10000</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>1250</td> <td>2500</td> <td>5000</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>150</td> <td>300</td> <td>600</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	2500	5000	10000	X4	1250	2500	5000	X3	150	300	600		<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>1500</td> <td>3000</td> <td>6000</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>750</td> <td>1500</td> <td>3000</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>125</td> <td>250</td> <td>500</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	1500	3000	6000	X4	750	1500	3000	X3	125	250	500
BET	25	50	100/200/300																																
X5	2500	5000	10000																																
X4	1250	2500	5000																																
X3	150	300	600																																
BET	25	50	100/200/300																																
X5	1500	3000	6000																																
X4	750	1500	3000																																
X3	125	250	500																																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>750</td> <td>1500</td> <td>3000</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>375</td> <td>750</td> <td>1500</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>100</td> <td>200</td> <td>400</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	750	1500	3000	X4	375	750	1500	X3	100	200	400		<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>600</td> <td>1200</td> <td>2400</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>250</td> <td>500</td> <td>1000</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>75</td> <td>150</td> <td>300</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	600	1200	2400	X4	250	500	1000	X3	75	150	300
BET	25	50	100/200/300																																
X5	750	1500	3000																																
X4	375	750	1500																																
X3	100	200	400																																
BET	25	50	100/200/300																																
X5	600	1200	2400																																
X4	250	500	1000																																
X3	75	150	300																																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>375</td> <td>750</td> <td>1500</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>150</td> <td>300</td> <td>600</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>50</td> <td>100</td> <td>200</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	375	750	1500	X4	150	300	600	X3	50	100	200		<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>350</td> <td>700</td> <td>1400</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>100</td> <td>200</td> <td>400</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>50</td> <td>100</td> <td>200</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	350	700	1400	X4	100	200	400	X3	50	100	200
BET	25	50	100/200/300																																
X5	375	750	1500																																
X4	150	300	600																																
X3	50	100	200																																
BET	25	50	100/200/300																																
X5	350	700	1400																																
X4	100	200	400																																
X3	50	100	200																																
			<table border="1"> <thead> <tr> <th>BET</th> <th>25</th> <th>50</th> <th>100/200/300</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X5</td> <td>250</td> <td>500</td> <td>1000</td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>100</td> <td>200</td> <td>400</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>50</td> <td>100</td> <td>200</td> </tr> </tbody> </table>	BET	25	50	100/200/300	X5	250	500	1000	X4	100	200	400	X3	50	100	200																
BET	25	50	100/200/300																																
X5	250	500	1000																																
X4	100	200	400																																
X3	50	100	200																																

Prima di dare inizio alla partita è possibile, con la pressione del TASTO 1, entrare nel menù HELP, dove oltre a leggere le regole del gioco si possono anche, con la pressione del Tasto 2, inserire i LIMITI DI TEMPO o DENARO

Premuto il TASTO corrispondente ai LIMITI apparirà la seguente schermata dove sarà possibile immettere i valori desiderati

LOGO E INTESTAZIONE



3.c.7.2 FASE 2 "BONUS WILDRESPIN"

Quando durante la fase standard a video si ferma in qualsiasi posizione almeno 1 simbolo WILDRESPIN si attiva il "BONUS WILDRESPIN". Durante la fase wildrespin il giocatore avr  a disposizione uno spin gratis.



Il simbolo wildrespin si comporta come un simbolo wild, puo' comparire in qualsiasi posizione dei rulli e rimarra' nella stessa posizione per tutta la durata del bonus andando a creare eventuali combinazioni vincenti.

3.c.7.3 FASE 3 "BONUS SCELTA"

Quando durante la fase standard a video si fermano in qualsiasi posizione dei rulli almeno 3 simboli BONUS si attiva il "BONUS SCELTA".

LOGO E INTESTAZIONE



- 3 SIMBOLI BONUS : 1 SCELTA
- 4 SIMBOLI BONUS : 2 SCELTE
- 5 SIMBOLI BONUS : 3 SCELTE

nella schermata bonus il giocatore dovrà selezionare, dipendentemente dalle scelte ottenute, una delle cinque bombe presenti. una volta selezionata la bomba verrà mostrato il valore di vincita corrispondente.

La vincita totale è data dalla somma dei valori vinti selezionando le BOMBE

3.c.7.4 FASE 4 “BONUS MOLTIPLICATORE”

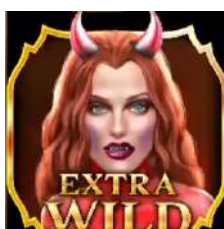
Questa fase si attiva con l'uscita dei simboli “MOLTIPLICATORI” in una qualsiasi posizione dei rulli durante la fase “**SL**OT”. In questa fase le eventuali combinazioni vincenti vengono moltiplicate per: x2, x3.

LOGO E INTESTAZIONE



3.c.7.5 FASE 5 "EXTRAWILD"

Questa fase si attiva quando compare il simbolo "EXTRA WILD" su uno dei simboli del 2° e/o 4° rullo. Il simbolo in caso di combinazione/i vincente/i si ingrandirà occupando tutto il rullo e svolgendo funzione simile al simbolo WILD.



3.c.7.6 FASE 5 "50cent"

Questa fase è accessibile solo quando si incassa la vincita e questa non è multipla di 1 €.

Si presenterà una schermata dove ci saranno due carte DEVIL BOMB, Il giocatore sceglierà una delle due carte che una volta selezionata mostrerà la vincita arrotondata per eccesso o per difetto.

LOGO E INTESTAZIONE



3.D DESCRIZIONE DEI PULSANTI

TASTO 1: HELP

TASTO 2: AUTOPLAY

TASTO 3: SCARICA/RESTO

TASTO 4: MENÙ GIOCHI

TASTO 5: BET

TASTO 6: START

4 DESCRIZIONE TECNICA DEI DISPOSITIVI E DEI MECCANISMI DI IMMODIFICABILITA' E SICUREZZA

4.A SISTEMI DI IMMODIFICABILITA'

La scheda di gioco è racchiusa all'interno di un contenitore plastico avvitato. Non è quindi possibile aprire il contenitore senza forzarlo provocandone un danneggiamento immediatamente visibile.

L'apertura del contenitore di gioco è comunque monitorata da switch antitamper sotto batteria, in grado di rilevare aperture del contenitore anche a macchina spenta. Un'apertura del contenitore provoca il blocco della scheda, situazione ripristinabile solo dal produttore della scheda stessa.

Per visualizzare eventuali tentativi di apertura del contenitore, sono inoltre apposte etichette adesive a titolo di sigillo di garanzia.

Sempre monitorata da switch antitamper sotto batteria è la copertura della scheda, l'attivazione di questo ingresso, manda in blocco l'apparecchio che può essere riattivato solo da menù riservati al produttore dell'apparecchio o della scheda di gioco, il cui accesso è protetto da password.

La scheda di gioco è poi in grado di lavorare con un elenco di dispositivi (Gettoniera ed Hopper) funzionanti con protocollo seriale CCTalk. Il controllo della presenza e del funzionamento delle periferiche CCTalk avviene anche Run-Time, ovvero continuamente durante il funzionamento dell'applicativo di gioco, con interrogazioni continue che accertino lo stato di funzionamento e di collegamento delle periferiche.

La scheda è inoltre in grado di rilevare la variazione di uno qualunque dei dispositivi CCTALK collegati, anche l'eventuale sostituzione con un modello equivalente in quanto si lega al numero di serie del dispositivo.

Ogni qual volta si riscontra un dato difforme da quanto registrato (mancanza di comunicazione con le periferiche CCTALK, rilevazione di numeri di serie e/o modelli di periferiche differenti), la macchina va in blocco fino a che non viene effettuato e registrato correttamente un intervento di manutenzione da parte del produttore dell'apparecchio (o soggetto autorizzato), tramite l'inserimento della propria password.

Il software di gioco è memorizzato su scheda μ SD inserita nell'apposito connettore presente sul modulo G640S.





4.b Cablaggio Jamma scheda G640S

LATO COMPONENTI			LATO SALDATURE	
Segnale	Tipo	PIN	Segnale	Tipo
GND	GND	1	GND	GND
GND	GND	2	GND	GND
+5VDC	PWR	3	+5VDC	PWR
+5VDC	PWR	4	+5VDC	PWR
+24VDC	PWR	5	+24VDC	PWR
+12VDC	PWR	6	+12VDC	PWR
---		7	SENSORE PORTA	I
---		8	---	
---		9	---	
SPEAKER DESTRO	A	10	GND	GND
---		11	---	
---		12	---	
---		13	SPEAKER SINISTRO	A
GND	GND	14	MENU TEST	I
---		15	START2	I
---		16	---	
---		17	START2_LAMP	O
STOP3	I	18	STOP3_LAMP	O
STOP4	I	19	STOP4_LAMP	O
STOP2	I	20	STOP2_LAMP	O
STOP1	I	21	STOP1_LAMP	O
STOP5	I	22	STOP5_LAMP	O
START	I	23	START_LAMP	O
MENU REFILL	I	24	---	
---		25	CCTalk1	D
---		26	---	
GND	GND	27	GND	GND
GND	GND	28	GND	GND

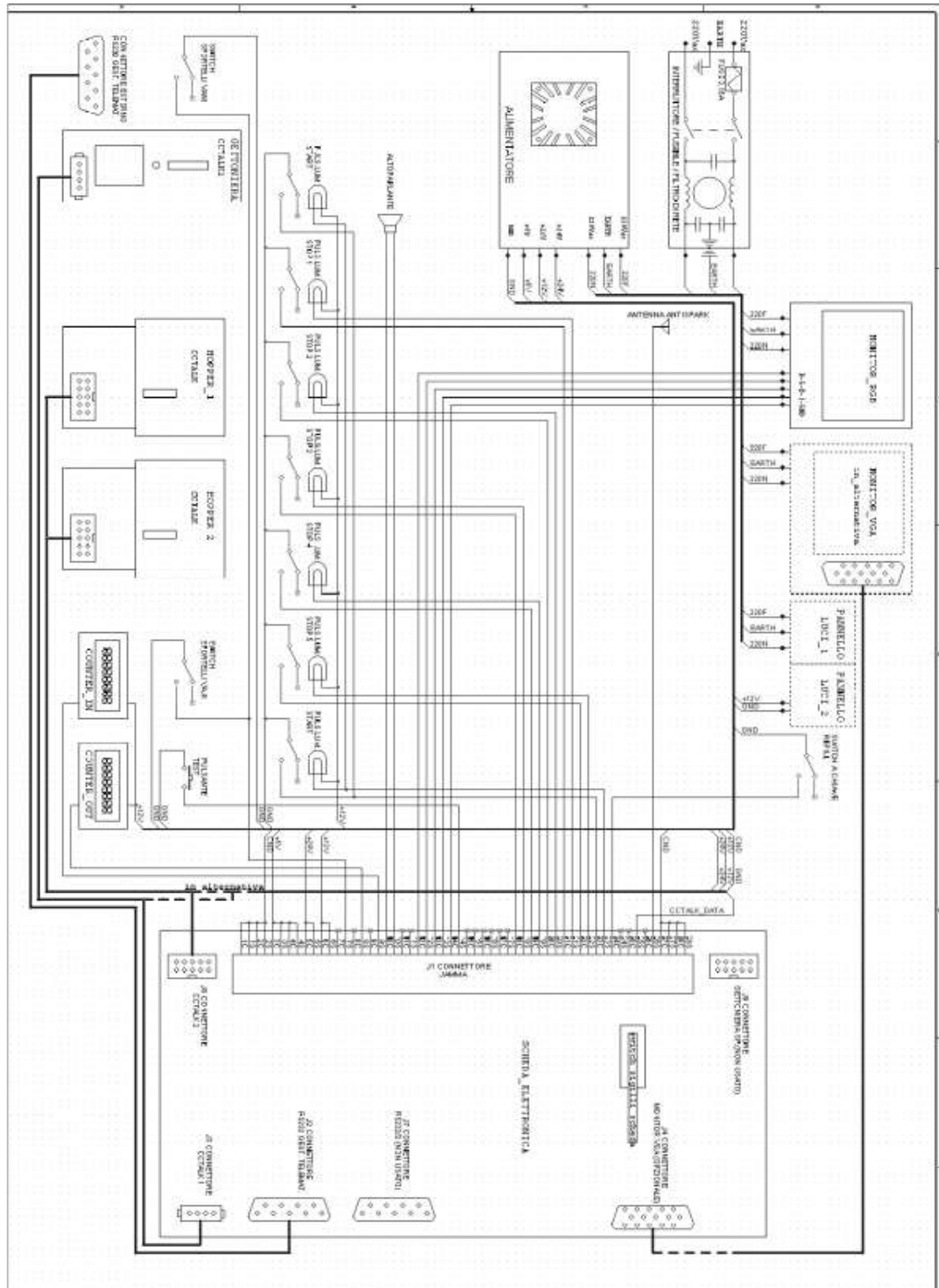
4.C DATI TECNICI SCHEDA DI GIOCO G640S

Tensione di alimentazione: 5Vdc \pm 5% - 12Vdc \pm 5%
Assorbimento tipico: 5-10W (su alimentazione 5V + 12V)

AVVERTENZE

	<p>REGOLAZIONE TENSIONE</p> <p>Regolare la tensione di alimentazione lato scheda a 5,00V-5,05V.</p> <p>Assicurarsi che, una volta regolata la tensione lato scheda, la tensione lato alimentatore sia max 5,05V-5,10V, se superiore aumentare la sezione di cavo di alimentazione sia per GND che +5V e regolare di nuovo.</p>
	<p>COLLEGAMENTO A TERRA</p> <p>Si raccomanda il collegamento diretto a terra della Scheda di Gioco, che può essere effettuato collegando uno dei segnali GND del connettore Jamma al cavo di terra solitamente di colore giallo/verde.</p> <p>Assicurarsi che anche il monitor e le periferiche CCTalk vengano collegate al cavo di terra, questa pratica può prevenire malfunzionamenti o l'eventuale sfarfallio del monitor.</p>
	<p>SURRISCALDAMENTO</p> <p>Evitare di coprire la Scheda di Gioco con materiali che non permettano l'opportuno ricircolo d'aria.</p>
	<p>COLLEGAMENTO CCTALK</p> <p>Assicurarsi che il collegamento GND delle periferiche CCTalk sia collegato direttamente alla Scheda di Gioco.</p> <p>Per il cablaggio delle periferiche CCTalk è suggerito l'utilizzo di cavo dati twistato con cavo GND.</p>

4.d SCHEMI ELETTRICI DEGLI APPARECCHI



5. SPECIFICHE

5.A CERTIFICATI DI SICUREZZA ESIGIBILI

5.a CERTIFICATI DI SICUREZZA ESIGIBILI

DICHIARAZIONE DI CONFORMITA' CE



(direttiva bassa tensione e compatibilità elettromagnetica)

per il modello di apparecchio denominato

.....

Il sottoscritto, rappresentante il seguente costruttore:

.....

Sede Legale:

DICHIARA

Che il sopracitato modello di apparecchio di cui all'Art.110 comma 6 lettera A del T.U.L.P.S., assemblato su cabinet (originario) e mobili compatibili inseriti nella presente scheda esplicativa, risulta conforme alle seguenti direttive comunitarie

Direttiva Bassa Tensione 2014/35/EC (LVD)

EN 60335-1:2012 e EN 60335-2-82:2005

Direttiva di Compatibilità Elettromagnetica 2014/30/EC (EMC)

EN 55014-1 (2006-12)

Data: Gennaio 2024

Firma

**CERTIFICATO DI CONFORMITA' AL MODELLO OMOLOGATO
- AUTOCERTIFICAZIONE -**

LOGO E INTESTAZIONE

Il sottoscritto, amministratore unico della ditta attesta che l'Apparecchio elettronico da intrattenimento denominato comprensivo di scheda di gioco prodotta da **NET SRL** è conforme all'esemplare che è stato sottoposto alla verifica tecnica per il conseguimento della certificazione di conformità alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito.

5.B REGISTRO MANUTENZIONI STRAORDINARIE

REGISTRO MANUTENZIONI STRAORDINARIE

EVENTUALI INTERVENTI DI MANUTENZIONE STRAORDINARIA SULLA SCHEDA DI GIOCO POTRANNO ESSERE ESEGUITI SOLO DAL PRODUTTORE O DA OFFICINE AUTORIZZATE DALLO STESSO E DOVRANNO ESSERE RIPORTATE E TRASCritte SUL PRESENTE DOCUMENTO.

Nome commerciale dell'apparecchio:

Codice identificativo DEFINITIVO rilasciato da "ADM": _____

Produttore dell'apparecchio e della scheda di gioco:

.....

Via

Telefono

Numero di accreditamento



LOGO E INTESTAZIONE

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

DATA

CODICE IDENTIFICATIVO RILASCIATO DA "AAMS" CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice Intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, tin Nome, timbro e firma:

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

DATA

CODICE IDENTIFICATIVO RILASCIATO DA "AAMS" CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice Intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, tin Nome, timbro e firma:

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

DATA

CODICE IDENTIFICATIVO RILASCIATO DA "AAMS" CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice Intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, tin Nome, timbro e firma:

LOGO E INTESTAZIONE

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

DATA

CODICE IDENTIFICATIVO RILASCIATO DA "AAMS" CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice Intervento

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

 e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto

autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, tin Nome, timbro e firma:

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

DATA

CODICE IDENTIFICATIVO RILASCIATO DA "AAMS" CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice Intervento

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

 e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto

autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, tin Nome, timbro e firma:

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

DATA

CODICE IDENTIFICATIVO RILASCIATO DA "AAMS" CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice Intervento

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

 e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto

autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, tin Nome, timbro e firma:

LOGO E INTESTAZIONE

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

DATA

CODICE IDENTIFICATIVO RILASCIATO DA "AAMS" CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice Intervento

--	--	--

 e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo IDSOGG del soggetto

autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Nome, tin Nome, timbro e firma:

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

DATA

CODICE IDENTIFICATIVO RILASCIATO DA "AAMS" CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice Intervento

--	--	--

 e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo IDSOGG del soggetto

autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Nome, tin Nome, timbro e firma:

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

DATA

CODICE IDENTIFICATIVO RILASCIATO DA "AAMS" CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice Intervento

--	--	--

 e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo IDSOGG del soggetto

autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Nome, tin Nome, timbro e firma:

5.C SMALTIMENTO SCHEDA GIOCO

In base alla normativa RAEE è obbligatorio non smaltire l'apparecchio come rifiuto urbano, si dovranno quindi utilizzare i sistemi di raccolta separata RAEE, oppure si potrà riconsegnarlo al distributore all'atto dell'acquisto di un nuovo apparecchio.

Lo smaltimento abusivo dell'apparecchio, nonché l'utilizzo improprio dello stesso o di parti di esso, possono avere effetti potenzialmente dannosi sull'ambiente e sulla salute umana.

Il sottostante simbolo viene applicato sull'apparecchio per segnalare che lo smaltimento deve obbligatoriamente seguire i sistemi di raccolta separata RAEE, e che sono previsti sanzioni in casi di smaltimenti abusivi

